**Bài thực hành 01 – Tuần 4, ngày 19/10/2021**

* Link đã nộp bài lên Git/GitHub.

<https://github.com/PhucLong-512/LeHongPhucLong_20186304_TKXDPM>

* Nội dung báo cáo kết quả thực hành

## 3.3. NỘI DUNG CHI TIẾT

### 3.3.1 Usecase tổng quan

Diagram

Description automatically generated

#### *Hình 1 Usecase tổng quan hệ thống*

### 3.3.2 Thiết kế kiến trúc cho use case “Pay Order”

1. **Phân tích lớp**: Tìm các lớp (class) từ các hành vi trong use case.

Diagram

Description automatically generated

*Hình 2 Kết quả phân tích lớp Pay Order*

1. **Phân phối hành vi trong use case tới các lớp.** Phân bổ trách nhiệm tới các lớp và mô hình hóa mối quan hệ giữa các lớp bằng cách sử dụng biểu đồ tương tác (interaction diagram). Chúng ta có thể sử dụng biểu đồ trình tự (sequence diagram) **hoặc/và** biểu đồ giao tiếp (communication diagram).

***Biểu đồ trình tự***

***Kết quả là:***

Diagram

Description automatically generated

Hình 4 Biểu đồ trình tự PayOrder

Diagram

Description automatically generated

*Hình 5 Biểu đồ giao tiếp Pay Order*

# 3.3.3 Thiết kế kiến trúc cho usecase “Place Order”

1. **Phân tích lớp**: Tìm các lớp (class) từ các hành vi trong use case.

Diagram

Description automatically generated

*Hình 6 Phân tích lớp UseCase Place Order*

1. **Phân phối hành vi trong use case tới các lớp.** Phân bổ trách nhiệm tới các lớp và mô hình hóa mối quan hệ giữa các lớp bằng cách sử dụng biểu đồ tương tác (interaction diagram). Chúng ta có thể sử dụng biểu đồ trình tự (sequence diagram) **hoặc/và** biểu đồ giao tiếp (communication diagram).

***Biểu đồ trình tự***

***Kết quả là:***

Diagram, schematic

Description automatically generated

Hình 8 Biểu đồ trình tự Place Order

Diagram

Description automatically generated

*Hình 9 Biểu đồ giao tiếp Place Order*

## 3.4. BÀI TẬP VỀ NHÀ

1. **UseCase PlaceRushOrder**

Diagram

Description automatically generated

*Hình 10 Biểu đồ trình tự PlaceRushOrder*

Diagram

Description automatically generated with medium confidence

*Hình 11 Biểu đồ giao tiếp PlaceRushOrder*

Diagram

Description automatically generated

*Hình 12 Biểu đồ lớp phân tích usecase PlaceRushOrder*